

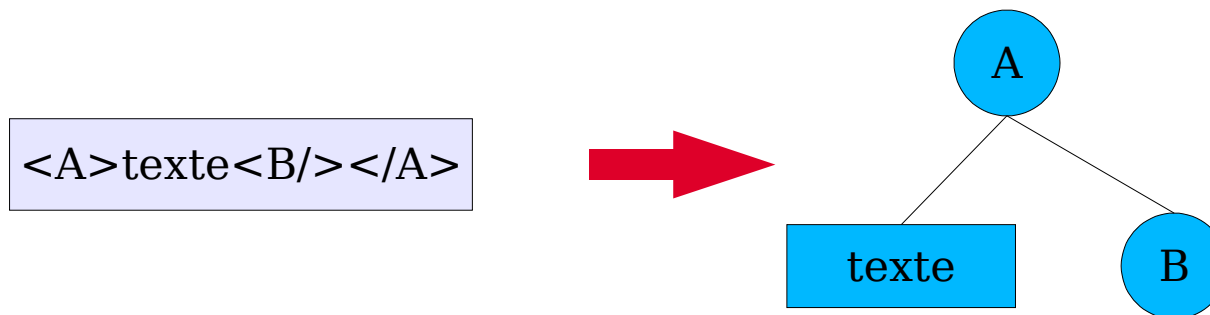
Écrire une application XML ?

Écrire une application XML ?

Simple API for XML : SAX

SAX ?

- ▶ C'est une API de niveau parseur
- ▶ Les documents sont modélisés comme un flux de d'événements
 - ▶ Les événements sont la découverte par le parseur des balises, des PCDATA, ...
- ▶ Le document est analysé par SAX du début jusqu'à la fin, élément par élément, attribut par attribut
- ▶ A partir de cette analyse, on peut fabriquer une structure de données de type arbre



Pourquoi SAX ?

- ▶ Permet de réaliser de petites applications XML, légères et adaptées à vos besoins
- ▶ Permet de faire des traitements en ligne, l'intégralité du document n'est pas chargée en mémoire
- ▶ Toutes les outils pour faire l'analyse d'un document XML sont fournis
- ▶ Traitement des erreurs avec une certaine souplesse
 - ▶ Permet de fabriquer des messages d'erreur spécifiques à votre application

Quand ne faut-il pas choisir SAX ?

- ▶ Aucun moyen d'accéder aléatoirement à des données XML
 - ▶ Le flux d'événement est strictement séquentiel
 - ▶ Impossible de revenir en arrière dans l'analyse
- ▶ Les applications utilisent SAX pour écrire un document avec une structure qui sera ensuite utilisé avec XPath

Écrire une application XML ?

Utilisation de SAX

Quels sont les parseurs SAX 2 ?

- ▶ **Crimson**
 - ▶ Parser suportant XML 1.0, disponible via l'API basée sur le Project X de Sun : JAXP 1.1 (Java API for XML Processing)
 - ▶ Ce parser n'est maintenant plus utilisé par les dernières versions de JAXP
- ▶ **Xerces**
 - ▶ Famille de parseurs XML de l'Apache XML Project
 - ▶ Disponible à <http://xml.apache.org/xerces>
- ▶ Depuis J2SE 1.4 JAXP 1.1 est livré en standard
- ▶ Le parser utilisé était Crimson jusque J2SE 1.4.1. Depuis J2SE 1.4.2, c'est Xerces qui est maintenant le parser XML de référence

Producteurs et consommateurs

- ▶ L'API SAX définit 2 rôles différents : le producteur et le consommateur
- ▶ Le rôle de producteur d'événements est tenu par un parseur XML et est représenté par une instance d'une classe
 - ▶ Le producteur est chargé de transmettre des événements d'analyse aux objets qui tiennent le second rôle : celui de consommateur d'événements
- ▶ Les consommateurs font le « vrai » travail
 - ▶ Ils interprètent les événements de l'analyse et les utilisent pour créer des structures de données spécialisées
 - ▶ Si aucun consommateur existe, rien ne se produit

Première application

- ▶ Nous allons partir du squelette d'une application SAX (fichier Exemple1.java)
- ▶ Explication du code :
 - ▶ XMLReader producer;
 - ▶ Le type le plus fréquent de producteur d'événements SAX2 qui est un parseur XML
 - ▶ Il va produire un flux d'événements lors de la rencontre d'éléments dans le document XML
 - ▶ producer = XMLReaderFactory.createXMLReader();
 - ▶ Création du parseur XML
 - ▶ consumer = new DefaultHandler();
 - ▶ Implémente la plupart des interfaces de consommations d'événements : que fait quand on trouve une balise ouvrante, fermante, un attribut, ... ?
 - ▶ Si aucune méthode n'est redéfinie, par défaut, elle ne fait rien
 - ▶ producer.setContentHandler(consumer);
 - ▶ ContentHandler permet d'annoncer aux consommateurs les principaux événements qui sont : les éléments, les attributs et le texte
 - ▶ producer.setErrorHandler(consumer);
 - ▶ Permet de gérer les erreurs
 - ▶ producer.parse (argv[0]);
 - ▶ Indique au parseur de lire le texte XML donnée en paramètre (URI absolue).

Gestion du PCDATA

- ▶ A partir de la classe DefaultHandler, nous allons redéfinir la méthode characters qui va permet de gérer les PCDATA
- ▶ Le consommateur d'événements va donc maintenant pour réagir en fonction des événements fournis par le producteur
- ▶ Redéfinition de la méthode characters de la façon suivante :

```
public void characters(char buf[], int offset, int length) throws SAXException
{ System.out.print(new String(buf,offset,length)); }
```
- ▶ *Code source* : Exemple2.java
- ▶ Compilez et exécutez Exemple2 sur le fichier XML-Cours6-Exemple1.xml. Ne pas oublier que le paramètre doit être une URI absolue

Gestion des éléments

```
public void startElement(String namespaceURI, String localName,  
                        String qName, Attributes atts)  
                        throws SAXException  
  
public void endElement(String namespaceURI, String localName,  
                      String qName)  
                      throws SAXException
```

- ▶ Utilisation dans Exemple3.java
- ▶ Valeur d'un attribut : `atts.getValue("nom_de_l'attribut")`
- ▶ Exercice : A partir du source Exemple4.java, générez un document HTML à partir du fichier XML-Cours6-Exemple1.xml

Parseur valideur

- ▶ SAX2 permet de définir des propriétés sur le parseur via la méthode `setFeature`
- ▶ Forcer le parseur à valider un document XML :

```
String uri="http://xml.org/sax/features/validation";  
producer.setFeature(uri,true);  
System.out.println("Validation ? : " +producer.getFeature(uri));
```
- ▶ Les erreurs du parseur sont interceptées par `SAXParseException` mais par défaut, les erreurs ne sont pas indiquées
- ▶ Nous devons redéfinir la méthode `error(SAXParseException e)` comme dans l'exemple `Exemple5.java`
- ▶ Exercice : A l'aide de `Exemple5`, rédigez correctement le fichier `XML-Cours6-Exemple1.dtd` pour que le fichier `XML-Cours6-Exo2.xml` soit valide
- ▶ Autres exercices : grâce à `Exemple5`, vous pouvez vérifier les solutions du `Cours5-DTD`